

PONTO E BANCA

Este jogo é um dos preferidos em nossos cassinos. O objetivo do mesmo é lograr 9 (nove) ou aproximar-se o máximo a esta pontuação. Sua compreensão é fácil para todo aquele que deseja nele provar a sorte. Somente necessita eleger um, entre seus dois únicos tipos de aposta, denominados "PONTO" (se aposta em contra de quem saca as cartas) e "BANCA" (a favor de quem saca as cartas).

O jogo dá início quando três ou mais pessoas se sentam á mesa, mas também poderão faze-lo todos os que se encontram de pé e o desejem. Os lugares onde você realizará suas apostas estão devidamente sinalizados, mas se tiver alguma dúvida, solicite ao croupier para que coloque a ficha onde deseje jogá-la. Feito o jogo, o croupier solicitará quatro cartas, a primeira e a terceira para o Ponto, a segunda e a quarta para a Banca; se algum dos dois ou os dois logram 8 (oito) ou 9 (nove) o passe se define, se não é assim, se pedirá uma quinta ou sexta carta seguindo a regulamentação do jogo; ganhará dos dois, o que tiver a pontuação mais próxima a 9 (nove), e se ambos têm a mesma pontuação não haverá ganhador e se jogará uma nova mão.

As cartas somam de acordo ao número nela impresso, exceto o 10 (dez) e as figuras aos que se consideram sem valor numérico.

Se as somas das duas cartas supera o 9 (nove) se toma como ponto a unidade. Ex: 9 e 6 =15, o ponto logrado é 5 (cinco). Se si recebem duas figuras ou uma figura e um 10 (dez), a soma será 0 (zero) e se denomina Baccarat.

A Banca se adjudicará por remate e quem adjudique, a reterá enquanto não ganhe o Ponto, quando isso ocorrer passará o sabot à pessoa sentada a sua direita.

As apostas ao Ponto se pagam em quantidade igual ao apostado, as da Banca levam um 10% de desconto.

TÁBUA PARA A BANCA		
Tendo a Banca	Toma carta dando	Não toma carta dando
3	1-2-3-4-5-8-7-9-0	8
4	2-3-4-5-8-7	1-8-9-0
5	4-5-8-7	1-2-3-8-9-0
6	6-7	1-2-3-4-5-8-9-0

TÁBUA PARA O PONTO	
Tendo o Ponto	Atitude
0 – 1 – 2 – 3 – 4	Pede Carta
5	A vontade (Pede ou Planta)
6 – 7	Nao pede carta
8 – 9	Passe definido
Tendo a Banca 5, e o Ponto planta, a Banca pede.	